



“Hackathon 4.0!”

REGOLAMENTO

Premessa

L’Hackathon 4.0! viene realizzato nell’ambito del progetto europeo Hives, per promuovere lo sviluppo di soluzioni digitali innovative collegate alla strategia dell’industria 4.0 e al rilancio della manifattura.

Articolo 1 - Composizione dei team

Possono partecipare all’Hackathon 4.0! team composti da un minimo di 1 ad un massimo di 3 partecipanti.

L’iniziativa è rivolta a tutti (developer, functional analyst, delivery lead, Client manager, business developer, Web designer, social expert, data scientist, sistemisti, ingegneri, modellatori 3d, studenti universitari e non, startupper, hackers, ingegneri, talenti digitali, creativi e manageriali, tutti coloro che vorranno ideare e sviluppare soluzioni innovative).

Articolo 2 - Output attesi

Verranno ammessi alla valutazione della giuria esterna:

- prototipi e POC (Proof of Concept - anche parzialmente funzionanti)
- concept e idee
- formule miste concept + POC

Articolo 3 - Temi di progettazione

- Al massimo due giorni prima dell’inizio dell’hackaton verranno comunicati i temi definitivi del contest.
- Le macrocategorie di progettazione sono le seguenti 3:
 - Stampa 3D
 - App
 - IoT

Per ciascuna macrocategoria viene proposta una lista di argomenti che identificano i contesti di applicazione, come da elenco seguente:





Stampa 3D

1. Proponi il tuo progetto
2. Soluzione nel settore medicale
3. Soluzione nel settore fashion
4. Soluzione nel settore automotive
5. Controllo da remoto
6. Machine-to-machine communication

App

1. Proponi il tuo progetto
2. Gestione risorse/processi
3. Monitoring risorse/processi
4. Cloud Computing
5. Big Data
6. Cyber Security

IoT

1. Proponi il tuo progetto
2. Tracciamento
3. Remotizzazione
4. Digitalizzazione
5. Innovazione
6. Sostenibilità

Ogni partecipante potrà scegliere di portare una propria idea (sempre attenendosi alle macrocategorie) oppure sceglierne uno tra quelli proposti e avanzare un'idea di progetto.

Articolo 4 - Fasi di progettazione

Per lo sviluppo di un progetto durante l'Hackathon 4.0 sono previste 4 fasi, da rispettare in ordine propedeutico:

1. Definizione Team. Formazione dei gruppi di lavoro
2. Ideazione. Concept dell'idea
3. Analisi. Comprendere la fattibilità del progetto
4. Sviluppo. Di un prototipo o di un prodotto



Articolo 5 - Programma e logistica dell'iniziativa

“Hackathon 4.0!” si terrà nel prestigioso **Hotel Excelsior "La Fonte" a Portonovo (AN)** e si svolgerà **venerdì 11 novembre 2016 e sabato 12 novembre 2016**.

- I team partecipanti avranno a disposizione 24h di tempo, fino alle 11:00 di Sabato 12 Novembre 2016, per sviluppare il proprio progetto
- Per partecipare all’Hackathon 4.0 e’ necessario registrarsi gratuitamente al seguente link: <http://bit.ly/hackathon-4-0>
- A partire dalle 11.30 di Sabato 12 Novembre ogni team terrà un pitch di 5 minuti di presentazione del proprio progetto, a seguire la giuria nominerà tre team vincitori.
- Venerdì 11 novembre sono previsti Light lunch e light dinner per i partecipanti.

Venerdì 11 novembre

- 9.00 Accoglienza e registrazioni
- 9.30 Presentazione dei temi di lavoro
- 10.30 Formazione gruppi
- 11.00 Hacking
- 13.00 Pranzo
- 14.00 Hacking
- 20.00 Cena
- 21.00 Hacking

Sabato 12 novembre

- 11.00 Termine hacking
- 11.30 Esposizione progetti
- 12.30 Premiazione

Articolo 6 – Criteri di valutazione

Il lavori saranno valutati secondo i seguenti quattro criteri, con un voto da 1 a 5:

1. Composizione del team (la presenza di mix di competenze e/o mix di genere)
2. Definizione del problema (specificità del problema individuato e diffusione nel mercato di riferimento)
3. Livello di esecuzione (completezza della soluzione proposta e mix tecnologico)
4. Bontà espositiva (chiarezza dei concetti presentati e capacità di convincimento)



Articolo 7 – Premiazione

Ai team migliori, giudicati secondo i criteri stabiliti nell'articolo 6, verranno assegnati i premi, uno per ogni partecipante, come di seguito specificato:

A. Primo premio:

Hardware del valore superiore a € 100,00 (a seconda della disponibilità)

B. Secondo premio:

Voucher del valore di € 100,00 per la formazione in tutta Italia per un Master a scelta (validità 12 mesi).

C. Terzo premio:

Buono Amazon da € 20,00

I premi saranno erogati entro massimo un mese dalla data dell'evento.

Articolo 10 - Validità del regolamento

Il presente regolamento è valido ed efficace per il contest "Hackathon 4.0!".

Articolo 11 – Trattamento dei dati personali

Ai sensi dell'art. 13 del D.L.vo n. 196/2003, i dati personali forniti dai candidati saranno utilizzati unicamente per le finalità di svolgimento dell'evento. Il conferimento di tali dati è obbligatorio ai fini della valutazione dei requisiti di partecipazione, pena l'esclusione dalla selezione.

Ai sensi dell'art 7 del D.L. 196/03, il candidato può rettificare, aggiornare, completare o cancellare i dati personali erranei, incompleti o raccolti in termini non conformi alla legge, nonché opporsi al loro trattamento per motivi legittimi.

Articolo 12 – Copyright

Ogni progetto ed il relativo materiale, anche se consegnato all'organizzazione ai fini della valutazione per dei premi, rimane di proprietà degli autori, che potranno proteggerlo mediante le forme di tutela previste dalla legge.

Hives e l'organizzazione sono esonerate da ogni responsabilità per eventuali contestazioni che dovessero sorgere circa l'originalità e la paternità dell'opera, di sue parti o da eventuali limitazioni da parte di terzi.